O projeto desenvolvido nesta APS tem como objetivo o desenvolvimento de um jogo, utilizando os conceitos aprendidos em aula e utilizando recursos gráficos em sua implementação.

Devido a grande amplitude no campo de estudos relacionado a Jogos Digitais e perante a possibilidade de estudo referente ao conceito de interação, podemos recorrer a estes recursos para o desenvolvimento de um jogo utilizando uma interface gráfica.

A temática será referente a educação ambiental, utilizando-se de todos os atrativos presentes em um jogo para desenvolver em seus usuários a consciência dos problemas ambientais e os estimulando a tentarem buscar soluções para estes problemas, além de lhe mostrar que por mais que suas ações sejam pequenas, causaram um enorme impacto se replicadas corretamente.

O jogo terá sua estrutura feita com a utilização da linguagem de programação Java e o projeto do programa incluindo as linhas de código serão explicadas ao decorrer de seu desenvolvimento.

Este trabalho está sendo realizado e apresentado para fins acadêmicos e de pesquisa, referente a utilização da linguagem Java para a criação de jogos, porém esta não será sua única finalidade, podendo assim, visar futuramente novos projetos de desenvolvimento de jogos onde será constado seu foco de desenvolvimento e como está área se situa no mercado de trabalho atual.